

Cura **Sport** **Tecnologia** **Le barriere non sono nei corpi sono nella società**

Al CNR-IRPPS studiamo come si producono e come rimuoverle



Come rendere i luoghi di lavoro più accessibili?

NewWorkTech è un progetto europeo sul rapporto tra nuove tecnologie, competenze e lavoro delle persone con disabilità.

In Italia, il CNR-IRPPS ha sviluppato **attività di ricerca partecipativa e di co-creazione** coinvolgendo attivamente persone con disabilità, associazioni, educatori, esperti di tecnologia, disability manager e decisori pubblici nella definizione di **linee guida per lo sviluppo di nuove tecnologie e di ambienti lavorativi più accessibili e inclusivi**.



4 incontri
54 partecipanti
8 scenari di lavoro
realistici da discutere

LE BARRIERE NON SONO SOLO TECNOLOGICHE

STRUTTURALI Mancano figure dedicate: disability manager, tutor, job coach. Il supporto resta affidato a colleghi e familiari. Scarsa valutazione dei bisogni individuali nell'adozione di tecnologie assistive.

CULTURALI Pregiudizi e poca consapevolezza: la disabilità non viene vista come una condizione diversa da persona a persona e che cambia nel tempo. Scetticismo e limitata fiducia nelle tecnologie emergenti.

OPERATIVE Ambienti, documenti, software e formazione non progettati per essere accessibili.



Scopri di più sul progetto NewWorkTech

Bisogni per classe di disabilità

Fonte: Guzzo, T.; Abate, C.; Caschera, M.C. Co-Creating Inclusive Work Environments for People with Disabilities. Sustainability 2026, 18, 5884.
<https://doi.org/10.3390/su18125884>



	Disabilità INTELLETTIVA	Disabilità VISIVA	Disabilità MOTORIA	Disabilità UDITIVA
USABILITÀ	Interfacce semplici, sistemi intelligenti che supportano lo svolgimento delle attività	Software che permettono la navigabilità dei contenuti, compatibili con gli ausili	Interazione facilitata, comandi alternativi (voce, sguardo)	Modalità di interazione alternative al suono, come, ad esempio, modalità visuali e testuali.
ACCESSIBILITÀ	Strumenti per la conversione di testi in linguaggio semplice da leggere. Interazione multimodale (es., attraverso voce e gesti)	Lettori di schermo, Braille, interfacce tattili, descrizione delle immagini utilizzando l'Intelligenza Artificiale	Interfacce usabili anche con movimenti limitati o imprecisi	Sottotitoli in tempo reale, LIS, allarmi visivi e vibranti.
ROBUSTEZZA	Prevenire e recuperare gli errori a livello di sistema	Ausili stabili e compatibili tra software diversi	Dispositivi maneggevoli e accurati anche in caso di imprecisione nel processo di interazione	Sottotitoli e allarmi visivi affidabili nelle emergenze
ACCURATEZZA	Il sistema deve avere un comportamento prevedibile e coerente per evitare sovraccarico cognitivo	Interpretazione precisa delle informazioni visive, incluse immagini, e indicatori di navigazione indoor	Sistemi in grado di interpretare anche comandi non accurati e atipici	Trascrizioni attraverso software di traduzione dal parlato al testo e traduzioni in LIS precise
PERSONALIZZAZIONE	Capacità dei sistemi di adattarsi ai ritmi di apprendimento	Contrasto, ingrandimento e modalità di lettura regolabili	Postazione e software su misura	Consentire la personalizzazione della sincronizzazione dei sottotitoli, degli avvisi visivi, dell'intensità di vibrazione e delle preferenze LIS.

DICCI LA TUA! Se sei una persona con disabilità e sei maggiorenne **PARTECIPA AL QUESTIONARIO NewWorkTech.**

Aiutaci a comprendere come la tecnologia sta cambiando il mondo del lavoro e quale impatto ha sulle competenze, sull'accessibilità e sulle attività lavorative delle persone con disabilità.

